Тестовое задание Three.js

Используя средства Three.js создать:

* 2 геометрических фигуры
* 1 дверь из дерева, изменяется по высоте и ширине (без деформации)
* 1 Источник света
* Окружение
* Камера с возможностью перемещения

Для моделей прорисовать тень, свет, отражения в зависимости от используемых материалов

Результат прислать ссылкой на исходный код в GitHub и опубликованный вариант на GitHub Pages